



SIXES MATCH PLAY 2023

Regulamento

1. **PARTICIPAÇÃO:** competição aberta a todos os sócios do Clube de Golfe dos Economistas (CGE) e sócios do Clube de Golfe dos Engenheiros (CGENG).
2. **FORMATO:** A competição será disputada em 5 voltas de 18 buracos, nos campos e datas da tabela abaixo:

	Campo	Data	Hora
1º MP	Ribagolfe Oaks	26 Mar	9h
2º MP	Quinta da Marinha	28 Mai	9h
3º MP	Beloura	1 Jul	9h
4º MP	Aroeira Challenge	1 Out	9h
5º MP	Belas	4 Nov	9h

3. **MODALIDADE:** Em cada torneio, cada jogador realizará três match play de seis buracos, no sistema de todos contra todos (round robin), com a diferença fundamental para o match play habitual, de que em cada match cada jogador obtém uma pontuação conforme se estabelece no ponto 4º.

Por exemplo, os jogadores A, B, C e D saem do buraco 2. Dos buracos 2 ao 7 jogam A vs B e C vs D. Dos buracos 8 ao 13 jogam A vs C e B vs D. Dos buracos 14 ao 1 jogam A vs D e B vs C.

Um jogador ganha um buraco se fizer menos pancadas, adicionadas dos seus eventuais abonos, que o seu adversário, também adicionadas dos respetivos abonos. Empatam o buraco se fizerem o mesmo número de pancadas, adicionadas dos respetivos abonos.

Um jogador só pode ganhar um buraco se fizer melhor ou igual a **duplo bogey**. Se os dois jogadores fizerem triplo bogey ou pior empatam o buraco.

Se uma formação tiver somente 3 jogadores, em cada seis buracos um dos jogadores da formação, e de forma rotativa, jogará contra o Ghost Player.

Um jogador ganha um match se nos 6 buracos em disputa com o seu adversário, ganhar mais buracos que este. Se ganharem o mesmo número de buracos empatam o match senão perde o match.

4. **PONTUAÇÃO:** A pontuação final de cada jogador, em cada torneio, será a soma dos pontos obtidos nos 18 buracos e 3 matchs do torneio, de acordo com as seguintes alíneas:
 - a. Match ganho: 100 pontos
 - b. Match empatado: 50 pontos
 - c. Match perdido: 0 pontos
 - d. Buraco ganho: 1 ponto
 - e. Buraco empatado: 0,5 pontos
 - f. Buraco perdido: 0 pontos



5. **CLASSIFICAÇÕES:** A classificação final da competição, de cada jogador, será obtida pela soma dos 3 melhores resultados dos 4 primeiros torneios adicionada do resultado da 5ª prova.
6. **DESEMPATES:** Em caso de empate entre dois ou mais jogadores, o desempate será favorável ao jogador com mais buracos vencidos no decorrer de toda a prova. Caso o empate subsista, será favorável ao jogador com HCP WHS mais baixo, no final da competição.
7. **HANDICAPS:** os jogadores utilizarão nos torneios o seu HCP WHS da FPG, ou de outra entidade reconhecida oficialmente, que estiver em vigor à data de cada torneio. Os jogadores jogarão com $\frac{3}{4}$ do seu HCP de jogo.
8. **PRÉMIOS:** serão atribuídos os seguintes prémios:

Classificação	Prémio
1º Classificado	Troféu Personalizado
2º Classificado	Troféu Personalizado
3º Classificado	Troféu Personalizado

9. **ETIQUETA:** não será admitida nem tolerada qualquer forma de mau comportamento. A Comissão Técnica reserva-se o direito de agir em conformidade.
10. **ALTERAÇÃO AO REGULAMENTO:** em qualquer momento a Comissão Técnica poderá completar ou alterar o presente regulamento e alterar as datas por motivos que considere adequados. Todos os casos omissos e todos os diferendos serão resolvidos pela Comissão Técnica de forma definitiva.
11. **COMISSÃO TÉCNICA:** Miguel Campos, Peter Romão e Stefan Pedroso.