



MATCH PLAY SIXES 2022

Domingo, 29 de Maio de 2022

Ribagolfe Lakes

Regulamento

Nos Termos da Regra 33-1, e sem prejuízo das Condições de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente da Federação Portuguesa de Golfe (FPG) em vigor, é estabelecido o seguinte Regulamento desta Competição:

1. DATA e LOCAL: O torneio será jogado no dia 29 de Maio de 2022, com início às 9h00, no Ribagolfe Lakes.
2. PARTICIPAÇÃO: Prova aberta a todos os jogadores amadores nacionais e estrangeiros filiados na FPG, com handicap EGA válido e certificado por *home club* reconhecido pela FPG como Autoridade de Handicap. Jogadores convidados só poderão jogar se tiverem hcp ativo, não superior a 36.
3. HANDICAPS: os jogadores utilizarão nos torneios o seu HCP WHS da FPG, ou de outra entidade reconhecida oficialmente, que estiver em vigor à data de cada torneio. Os jogadores com HCP jogo superior a 36 jogarão no torneio com HCP jogo igual a 36. Os jogadores são responsáveis pela verificação do seu HCP WHS e do seu HCP de jogo antes do início do torneio.
4. ABONOS: Os abonos a atribuir a cada jogador, em cada Match, serão calculados através do seguinte procedimento:
 - a. Calcula-se a diferença entre os Full HCP de jogo de cada um dos dois jogadores
 - b. Multiplica-se a diferença anterior por 6/18 e arredonda-se o resultado para o inteiro mais próximoA distribuição dos abonos iniciar-se-á no buraco com o stroke index mais baixo, de entre os seis buracos do match, e continuará seguindo esta ordem.
5. FORMATO e MODALIDADE: O torneio será disputado numa volta de 18 buracos, em formato *shotgun*, realizada através de três match play de seis buracos, no sistema de todos contra todos (round robin). Por exemplo, os jogadores A, B, C e D saem do buraco 2. Dos buracos 2 ao 7 jogam A vs B e C vs D. Dos buracos 8 ao 13 jogam A vs C e B vs D. Dos buracos 14 ao 1 jogam A vs D e B vs C.

Se uma formação tiver somente 3 jogadores, em cada seis buracos um dos jogadores da formação, e de forma rotativa, jogará contra o Ghost Player (um jogador virtual com o hcp do jogador que não compareceu ou com um hcp calculado com base em 90% da média dos handicaps dos jogadores de uma formação que só tenha 3 elementos logo à partida). Assume-se que o Ghost Player faz sempre o seu Par Net.

Um jogador ganha um buraco se fizer menos pancadas que o seu adversário, considerando os respetivos abonos. Empatam o buraco se fizerem o mesmo número de pancadas, considerando os respetivos abonos, ou se os jogadores acordarem nesse resultado.

Um jogador só pode ganhar um buraco se fizer melhor ou igual do que 8 pancadas. Se os dois jogadores fizerem 9 pancadas ou pior empatam o buraco. Se o jogador A fizer 8 pancadas e o jogador B fizer 9 pancadas ganha o jogador A independentemente dos abonos e do par do buraco.

Um jogador ganha um match se nos 6 buracos em disputa com o seu adversário ganhar mais buracos que este. Se ganharem o mesmo número de buracos empatam o match senão o jogador perde o match.

6. SAÍDAS: de acordo com o *Draw* oficial do torneio. Os homens jogam dos *Tees* amarelos e as senhoras e os benjamins jogam dos *Tees* vermelhos.
7. VALOR DA INSCRIÇÃO: Os valores das inscrições devem ser consultados no site do Clube de Golfe dos Engenheiros na página do torneio correspondente a esta prova.



8. INSCRIÇÃO: as inscrições terão de ser efetuadas no site do clube até à hora e data especificada na página de lançamento deste torneio. Caso se atinja o limite de participantes definido pelo campo, as inscrições serão consideradas por ordem de chegada tendo os sócios do CGENG prioridade sobre os demais.
9. PAGAMENTO DA INSCRIÇÃO: As condições de pagamento para a participação no torneio estão determinadas na página de lançamento deste torneio. Sem prejuízo do que aí for estipulado, o pagamento deverá ser efetuado até ao início do jogo.
10. CLASSIFICAÇÕES: O torneio será ganho pelo jogador que ganhar mais Match's e, em caso de empate, pelo jogador, de entre estes jogadores, com mais buracos ganhos. Para o efeito, a classificação final do torneio será obtida por ordenação descendente dos pontos obtidos por cada jogador, sendo estes calculados da seguinte forma: $100 * (1 * \text{Match's ganhos} + 0.5 * \text{Match's empatados}) + (1 * \text{Buracos Ganhos} + 0.5 * \text{Buracos empatados})$.
11. DESEMPATES: em caso de empate entre dois ou mais jogadores, o desempate será favorável ao jogador com mais buracos vencidos e, caso o empate subsista, ao jogador com HCP WHS mais baixo.
12. TROFÉUS: será entregue ao primeiro classificado do torneio.
13. PRÉMIOS ESPECIAIS: não existem.
14. RESULTADOS DO TORNEIO: considera-se o resultado da competição oficialmente encerrado 3 horas após a distribuição das folhas de resultados oficiais.
15. SORTEIO DE PRÉMIOS: não existe.
16. REGRAS: serão aplicadas as Regras Gerais do *R&A Rules Limited*, aprovadas pela FPG, bem como as regras locais que forem estabelecidas pela Comissão Técnica. A Comissão Técnica estabelece as seguintes regras locais:
 - Uma bola no fairway pode ser levantada e colocada à distância de um cartão (conhecida pelos jogadores como 'regra de inverno')
 - Regra Local Modelo E-5 - Quando é conhecido ou praticamente certo que a bola do jogador está perdida ou fora de limites, o jogador tem a opção de deixar cair (dropar) uma bola, da altura do joelho, a original ou não, na área de alívio, com duas pancadas de penalidade (conhecida como 'stroke and distance com 2 pancadas de penalidade').
17. ETIQUETA: não será admitida nem tolerada qualquer forma de mau comportamento. A Comissão Técnica reserva-se o direito de agir em conformidade.
18. SUSPENSÃO, ADIAMENTO ou ANULAÇÃO DE PROVA: em qualquer momento a Comissão Técnica pode suspender, adiar ou cancelar o torneio.
19. ALTERAÇÃO AO REGULAMENTO: em qualquer momento a Comissão Técnica poderá completar ou alterar o presente regulamento. Todos os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica de forma definitiva.
20. COMISSÃO TÉCNICA: Miguel Campos, Luis Oliveira e Luis Alves.