



MATCH PLAY 12 Buracos 2018

Sábado, 1 de Dezembro de 2018

Onyria Palmares

Regulamento

Nos Termos da Regra 33-1, e sem prejuízo das Condições de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente da Federação Portuguesa de Golfe (FPG) em vigor, é estabelecido o seguinte Regulamento desta Competição:

1. **DATA e LOCAL:** O torneio será jogado no dia 1 de Dezembro de 2018, com início às 13h00, no Onyria Palmares (Alvor+Lagos).
2. **PARTICIPAÇÃO:** Prova aberta a todos os jogadores amadores nacionais e estrangeiros filiados na FPG, com handicap EGA válido e certificado por *home club* reconhecido pela FPG como Autoridade de Handicap. Jogadores convidados só poderão jogar se tiverem hcp ativo não superior a 36.
3. **HANDICAPS:** os jogadores utilizarão nos torneios o seu HCP EGA da FPG, ou de outra entidade reconhecida oficialmente, que estiver em vigor à data de cada torneio. Os jogadores com HCP jogo superior a 36 jogarão no torneio com HCP jogo igual a 36. Os jogadores são responsáveis pela verificação do seu HCP EGA e do seu HCP de jogo antes do início do torneio.
4. **ABONOS:** Os abonos a atribuir a cada jogador, em cada Match, serão calculados através do seguinte procedimento:
 - a. Calcula-se a diferença entre os Full HCP de jogo de cada um dos dois jogadores
 - b. Multiplica-se a diferença anterior por 4/18 e arredonda-se o resultado para o inteiro mais próximoA distribuição dos abonos iniciar-se-á no buraco com o stroke index mais baixo, de entre os quatro buracos do match, e continuará seguindo esta ordem.
5. **FORMATO e MODALIDADE:** O torneio será disputado numa volta de 12 buracos, em formato *shotgun*, realizada através de três match play de quatro buracos, no sistema de todos contra todos (round robin). Por exemplo, os jogadores A, B, C e D saem do buraco 2. Dos buracos 2 ao 5 jogam A vs B e C vs D. Dos buracos 6 ao 9 jogam A vs C e B vs D. Dos buracos 10 ao 13 jogam A vs D e B vs C.

Um jogador ganha um buraco se fizer menos pancadas, adicionadas dos seus eventuais abonos, que o seu adversário, também adicionadas dos respetivos abonos. Empatam o buraco se fizerem o mesmo número de pancadas, adicionadas dos respetivos abonos, ou se os jogadores acordarem nesse resultado.

Um jogador só pode ganhar um buraco se fizer melhor ou igual a 9 pancadas. Se os dois jogadores fizerem 10 pancadas ou pior empatam o buraco.

Se uma formação tiver somente 3 jogadores, em cada quatro buracos um dos jogadores da formação, e de forma rotativa, jogará contra o Ghost Player (um jogador virtual com o hcp do jogador que não compareceu ou com o hcp médio da formação quando no Draw a formação tem somente 3 jogadores).

Um jogador ganha um match se nos 4 buracos em disputa com o seu adversário ganhar mais buracos que este. Se ganharem o mesmo número de buracos empatam o match senão perde o match.

6. **SAÍDAS:** de acordo com o *Draw* oficial do torneio. Os homens jogam dos *Tees* amarelos e as senhoras e os benjamins jogam dos *Tees* vermelhos.



7. VALOR DA INSCRIÇÃO: inclui *green fee e buggy*.

Sócios do CGENG	25€
Sócios do CGENG e membros da Campo	5€
Convidados.....	45€
Convidados e membros do Campo	15€

8. INSCRIÇÃO: as inscrições terão de ser efetuadas no site do clube até às 18h do dia 28 de Novembro de 2018. Caso se atinja o limite de participantes definido pelo campo, as inscrições serão consideradas por ordem de chegada tendo os sócios do CGENG prioridade sobre os demais.

9. PAGAMENTO DA INSCRIÇÃO: o pagamento deverá ser efetuado no *club house* no momento do *check-in*.

10. CLASSIFICAÇÕES: O torneio será ganho pelo jogador que ganhar mais Match's e, em caso de empate, pelo jogador que mais buracos ganhe. Para o efeito, a classificação final do torneio será obtida por ordenação descendente dos pontos obtidos por cada jogador, sendo estes calculados da seguinte forma: $100 * (1 * \text{Match's ganhos} + 0.5 * \text{Match's empatados}) + (1 * \text{Buracos Ganhos} + 0.5 * \text{Buracos empatados})$.

Para a determinação dos pontos para o campeão do clube conta a posição de cada sócio na classificação considerando unicamente sócios.

11. DESEMPATES: em caso de empate entre dois ou mais jogadores, o desempate será favorável ao jogador com mais buracos vencidos e, caso o empate subsista, ao jogador com HCP EGA mais baixo.

12. TROFÉUS: serão entregues aos três primeiros classificados do torneio.

13. PRÉMIOS ESPECIAIS: não existem.

14. RESULTADOS DO TORNEIO: considera-se o resultado da competição oficialmente encerrado 3 horas após a distribuição das folhas de resultados oficiais.

15. SORTEIO DE PRÉMIOS: não existe.

16. REGRAS: serão aplicadas as Regras Gerais do *R&A Rules Limited*, aprovadas pela FPG, bem como as regras locais que forem estabelecidas pela Comissão Técnica.

17. INSTRUMENTOS DE MEDIÇÃO: é estabelecida a regra local com base na regra 14-3, que permite a utilização de aparelhos eletrónicos medidores de distância.

18. ETIQUETA: não será admitida nem tolerada qualquer forma de mau comportamento. A Comissão Técnica reserva-se o direito de agir em conformidade.

19. SUSPENSÃO, ADIAMENTO ou ANULAÇÃO DE PROVA: em qualquer momento a Comissão Técnica pode suspender, adiar ou cancelar o torneio.

20. ALTERAÇÃO AO REGULAMENTO: em qualquer momento a Comissão Técnica poderá completar ou alterar o presente regulamento. Todos os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica de forma definitiva.

21. COMISSÃO TÉCNICA: Miguel Campos, Luis Antunes e Luis Alves.