



MATCH PLAY 12 Buracos 2018

Sábado, 8 de Julho de 2018

Quinta da Marinha

Regulamento

Nos Termos da Regra 33-1, e sem prejuízo das Condições de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente da Federação Portuguesa de Golfe (FPG) em vigor, é estabelecido o seguinte Regulamento desta Competição:

1. DATA e LOCAL: O torneio será jogado no dia 8 de Setembro de 2018, com início às 15h00, na Quinta da Marinha.
2. PARTICIPAÇÃO: Prova aberta a todos os jogadores amadores nacionais e estrangeiros filiados na FPG, com handicap EGA válido e certificado por *home club* reconhecido pela FPG como Autoridade de Handicap. Jogadores convidados só poderão jogar se tiverem hcp ativo não superior a 36.
3. HANDICAPS: os jogadores utilizarão nos torneios o seu HCP EGA da FPG, ou de outra entidade reconhecida oficialmente, que estiver em vigor à data de cada torneio. Os jogadores com HCP jogo superior a 36 jogarão no torneio com HCP jogo igual a 36.
4. ABONOS: Os abonos, referentes ao HCP Jogo full, serão distribuídos ao longo dos 18 buracos do campo em função do stroke index dos buracos.
5. FORMATO e MODALIDADE: O torneio será disputado numa volta de 12 buracos, em formato *shotgun*, realizada através de três match play de quatro buracos, no sistema de todos contra todos (round robin). Por exemplo, os jogadores A, B, C e D saem do buraco 2. Dos buracos 2 ao 5 jogam A vs B e C vs D. Dos buracos 6 ao 9 jogam A vs C e B vs D. Dos buracos 10 ao 13 jogam A vs D e B vs C.

Um jogador ganha um buraco se fizer menos pancadas, adicionadas dos seus eventuais abonos, que o seu adversário, também adicionadas dos respetivos abonos. Empatam o buraco se fizerem o mesmo número de pancadas, adicionadas dos respetivos abonos, ou se os jogadores acordarem nesse resultado.

Um jogador só pode ganhar um buraco se fizer melhor ou igual a **duplo bogey**. Se os dois jogadores fizerem triplo bogey ou pior empatam o buraco.

Se uma formação tiver somente 3 jogadores, em cada quatro buracos um dos jogadores da formação, e de forma rotativa, jogará contra o Ghost Player (um jogador virtual com o hcp do jogador).

Um jogador ganha um match se nos 4 buracos em disputa com o seu adversário ganhar mais buracos que este. Se ganharem o mesmo número de buracos empatam o match senão perde o match.

6. SAÍDAS: de acordo com o *Draw* oficial do torneio, onde os jogadores serão ordenados por hcp. Os homens jogam dos *Tees* amarelos e as senhoras e os benjamins jogam dos *Tees* vermelhos.
7. VALOR DA INSCRIÇÃO: inclui *green fee*.

Sócios do CGENG	20€
Sócios do CGENG e membros da Campo	5€
Convidados	30€
Convidados e membros do Campo	15€



Nota: Cocktail é opcional e custa 10€

8. **INSCRIÇÃO:** as inscrições terão de ser efetuadas no site do clube até às 18h do dia 5 de Setembro de 2018, 5ª feira. Caso se atinja o limite de participantes definido pelo campo, as inscrições serão consideradas por ordem de chegada tendo os sócios do CGENG prioridade sobre os demais.
9. **PAGAMENTO DA INSCRIÇÃO:** o pagamento deverá ser efetuado no *club house* no momento do *check-in*.
10. **CLASSIFICAÇÕES:** O torneio será ganho pelo jogador que ganhar mais Match's e, em caso de empate, pelo jogador que mais buracos ganhe. Para o efeito, a classificação final do torneio será obtida por ordenação descendente dos pontos obtidos por cada jogador, sendo estes calculados da seguinte forma: $100 * (1 * \text{Match's ganhos} + 0.5 * \text{Match's empatados}) + (1 * \text{Buracos Ganhos} + 0.5 * \text{Buracos empatados})$.
11. **DESEMPATES:** em caso de empate entre dois ou mais jogadores, o desempate será favorável ao jogador com mais buracos vencidos e, caso o empate subsista, ao jogador com HCP EGA mais baixo.
12. **TROFÉUS:** serão entregues aos dois primeiros classificados do torneio.
13. **PRÉMIOS:** os dois primeiros classificados do torneio receberão 1 voucher do campo.
14. **PRÉMIOS ESPECIAIS:** não existem.
15. **RESULTADOS DO TORNEIO:** considera-se o resultado da competição oficialmente encerrado 3 horas após a distribuição das folhas de resultados oficiais.
16. **SORTEIO DE PRÉMIOS:** não existe.
17. **REGRAS:** serão aplicadas as Regras Gerais do *R&A Rules Limited*, aprovadas pela FPG, bem como as regras locais que forem estabelecidas pela Comissão Técnica.
18. **INSTRUMENTOS DE MEDIÇÃO:** é estabelecida a regra local com base na regra 14-3, que permite a utilização de aparelhos eletrónicos medidores de distância.
19. **ETIQUETA:** não será admitida nem tolerada qualquer forma de mau comportamento. A Comissão Técnica reserva-se o direito de agir em conformidade.
20. **SUSPENSÃO, ADIAMENTO ou ANULAÇÃO DE PROVA:** em qualquer momento a Comissão Técnica pode suspender, adiar ou cancelar o torneio.
21. **ALTERAÇÃO AO REGULAMENTO:** em qualquer momento a Comissão Técnica poderá completar ou alterar o presente regulamento. Todos os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica de forma definitiva.
22. **COMISSÃO TÉCNICA:** Miguel Campos, João Ochoa e Carlos Andersen.