



## MATCH PLAY 2017 by ON THE GREEN

### Regulamento

1. **PARTICIPAÇÃO:** prova aberta a todos os sócios do Clube de Golfe dos Engenheiros (CGENG), filiados na FPG e com handicap EGA válido, que enviem email ao clube, [email@golfengenheiros.com](mailto:email@golfengenheiros.com), até ao dia 31 de Março indicando que pretendem participar na prova.
2. **FORMATO:** o torneio Match Play 2017 será disputado na modalidade *match play* individual, competição por buracos, a eliminar. Cada eliminatória é decidida pela competição directa entre 2 jogadores (dupla). Cada buraco é ganho pelo jogador que meter a bola em menos pancadas, considerando também os abonos recebidos nesse buraco pelo jogador de HCP EGA mais elevado. Um encontro é ganho pelo jogador que ganhar mais buracos.
3. **QUADRO DE ENCONTROS:** as duplas serão constituídas de acordo com o *General Numerical Draw*, constante do Apêndice I das Regras de Golfe, aprovadas por R&A Rules Limited e USGA (vide Anexo I). Para determinar a posição de cada jogador na lista de inscritos na competição, os diversos jogadores serão ordenados de acordo com a sua posição na Ordem de Mérito 2017 do CGENG, após o torneio do dia 12 de Março de 2017. Os sócios que não tiverem jogado nos dois primeiros torneios da OM e que se inscrevam no Match Play terão 0 pontos, sendo melhor classificado aquele que tiver o hcp mais baixo. Caso persista um empate será então realizado um sorteio com a presença de pelo menos 2 Directores do CGENG. O Quadro de encontros será publicado no site do clube até ao dia 7 de Abril de 2017.
4. **HANDICAPS:** cada jogador utilizará o seu HCP EGA da FPG, ou de outra entidade reconhecida oficialmente, que estiver em vigor à data do encontro. Os jogadores com HCP EGA superior a 36 jogarão com HCP EGA 36.
5. **ABONOS:** o jogador com *handicap* EGA mais elevado recebe como abonos a diferença entre os handicaps de jogo (calculados a  $\frac{3}{4}$ ) de ambos os jogadores. Os abonos recebidos devem ser distribuídos pelos buracos conforme o *stroke index* do campo.

Exemplo: O Luis e o Paulo vão jogar o seu encontro na Aroeira I. Luis, segundo o Datagolf, tem 19.5 de HCP EGA, 21 de Full HCP Jogo e 16 de  $\frac{3}{4}$  HCP Jogo. Paulo, segundo o Datagolf, tem 17.3 de HCP EGA, 18 de Full HCP Jogo e 14 de  $\frac{3}{4}$  HCP Jogo. Assim sendo Luis receberá 2 abonos = 16 - 14. Estes dois abonos deverão ser concedidos nos buracos *stroke index* 1 e 2 (um abono em cada buraco), buracos 2 e 11 no campo Aroeira I.

6. **ELIMINATÓRIAS:** a Comissão Técnica da prova definiu as seguintes datas limite para a realização das diferentes eliminatórias:

Eliminatória	Data
1/32	1 de Maio
1/16	15 de Junho
1/8	30 de Julho
1/4	30 de Setembro
1/2	15 de Novembro
Final	16 de Dezembro

- Excepto a final, que decorrerá na Aroeira II, em simultâneo com o Torneio de Encerramento do CGENG, os jogadores de cada dupla devarão acordar entre si o campo e a data do encontro, tendo presente a data limite para cada eliminatória.
  - Todos os encontros devem ser comunicados ao CGENG, via email, até ao início dos mesmos.
  - Se ambos os jogadores não conseguirem chegar a acordo sobre o campo e a data do encontro, o mesmo deverá realizar-se às 9h00 do Sábado seguinte à data limite definida para a eliminatória a que pertence o encontro.
  - Se algum dos jogadores não comparecer a um encontro previamente comunicado ao CGENG considera-se vencedor do encontro o seu oponente.
  - Em caso de não comparência dos dois jogadores serão desqualificados ambos os jogadores.
  - Na primeira eliminatória se uma das duplas só tiver um jogador então este será considerado automaticamente apurado para a eliminatória seguinte.
  - Os resultados dos encontros devem ser comunicados ao CGENG, via email, até 48h após o fim do encontro, sob pena de serem ambos desclassificados.
  - A final será da responsabilidade da Direção do CGENG, nomeadamente data, campo e green-fees.
  - Na impossibilidade de algum dos finalistas disputar a final, o mesmo será substituído pelo último jogador disponível de entre aqueles que eliminou.
7. DESEMPATES: em caso de empate após os 18 buracos é necessário recorrer a um *Play-off* a partir do buraco de onde o encontro teve o seu início. A distribuição dos abonos deve ser a mesma que nos 18 buracos iniciais. Ganha o encontro o jogador que ganhar o primeiro buraco do *Play-off*.
  8. TROFÉUS: existirá um troféu para o vencedor e um outro troféu para o finalista vencido. A entrega dos troféus far-se-á aquando do Torneio de Encerramento do CGENG.
  9. PRÉMIOS: o vencedor do MatchPlay é premiado com um trolley elétrico oferecido pelo parceiro On the Green
  10. SAÍDAS: os homens jogam dos Tees amarelos e as senhoras e os benjamins jogam dos Tees vermelhos.
  11. REGRAS: para cada um dos encontros serão aplicadas as Regras Gerais do *R&A Rules Limited*, aprovadas pela FPG, bem como as regras locais que forem estabelecidas pelo campo
  12. INSTRUMENTOS DE MEDIÇÃO: É estabelecida a regra local, com base na regra 14-3, que permite a utilização de aparelhos electrónicos medidores de distância.
  13. INSCRIÇÕES: envio de um email para [email@golfengenheiros.com](mailto:email@golfengenheiros.com) indicando a pretensão de jogar nesta competição.
  14. ETIQUETA: não será admitida nem tolerada qualquer forma de mau comportamento. A Comissão Técnica reserva-se o direito de agir em conformidade.
  15. ALTERAÇÃO AO REGULAMENTO: em qualquer momento a Comissão Técnica poderá completar ou alterar o presente regulamento e alterar as datas por motivos que considere adequados. Todos os casos omissos e todos os diferendos serão resolvidos pela Comissão Técnica de forma definitiva.
  16. COMISSÃO TÉCNICA: a Comissão técnica será constituída por João Ochoa, Luís Antunes e Luís Alves.

## Anexo I

<b>GENERAL NUMERICAL DRAW</b>							
UPPER HALF		LOWER HALF		UPPER HALF		LOWER HALF	
<b>64 qualifiers</b>				<b>32 qualifiers</b>			
1 vs. 64	2 vs. 63	1 vs. 32	2 vs. 31				
32 vs. 33	31 vs. 34	16 vs. 17	15 vs. 18				
16 vs. 49	15 vs. 50	8 vs. 25	7 vs. 26				
17 vs. 48	18 vs. 47	9 vs. 24	10 vs. 23				
8 vs. 57	7 vs. 58	4 vs. 29	3 vs. 30				
25 vs. 40	26 vs. 39	13 vs. 20	14 vs. 19				
9 vs. 56	10 vs. 55	5 vs. 28	6 vs. 27				
24 vs. 41	23 vs. 42	12 vs. 21	11 vs. 22				
4 vs. 61	3 vs. 62						
29 vs. 36	30 vs. 35						
13 vs. 52	14 vs. 51						
20 vs. 45	19 vs. 46						
5 vs. 60	6 vs. 59						
28 vs. 37	27 vs. 38						
12 vs. 53	11 vs. 54						
21 vs. 44	22 vs. 43						

NOTA: como exemplo demonstrativo, se se inscreverem 60 jogadores então os 4 primeiros passarão directamente para a fase seguinte , o 5º jogará com o 60º, o 6º com 59º , e assim sucessivamente.